



**TIL  
ELEVERNE**

# **OLE LUND KIRKEGAARD DRAGEN**

**Et danskforløb på 15 lektioner om Dragen af Ole Lund Kirkegaard  
Rettet mod 3. klassetrin**

Af Mille Roedahl og Helena Patscheider, danskstuderende ved VIA Læreruddannelsen,  
VIA University College Silkeborg i samarbejde med Museum Skanderborg



## OPGAVE 1:

### Ole Lund Kirkegaards liv og forfatterskab

I skal nu arbejde med Ole Lund Kirkegaard. I skal ved hjælp af internettet gå på opdagelse og finde viden om hans liv og hans forfatterskab.

Til hjælp kan du logge ind med dit UNI-login på [www.forfatterweb.dk](http://www.forfatterweb.dk)

#### Mål:

Jeg skal kunne opbygge en baggrundsviden om Ole Lund Kirkegaard ved at kigge på hjemmesider.

#### Arbejdsark:

1. Hvor og hvornår er Ole Lund Kirkegaard født?
2. Hvad hed hans forældre? Og havde de et arbejde? Hvilket?
3. Har han søskende? Hvem?
4. Hvad er han uddannet som?
5. Hvilken slags bøger skriver han?
6. Hvornår vandt han en novellekonkurrence i Politikken?
7. Hvilken bog udgav han først? Og hvornår?
8. Hvor mange bøger har han udgivet?
9. Hvornår døde han?
10. Kender du nogle af Ole Lund Kirkegaards bøger? Hvilke?

## OPGAVE 2:

### Rollespil

Efter at have hørt historien og snakket om den på klassen, skal I nu lave et lille rollespil i grupper.

#### Mål:

Jeg skal kunne lave et rollespil ud fra en scene fra historien *Dragen*.

Et krav til rollespillet er, at der skal indgå replikker. Replikkerne behøver ikke være magen til dem i bogen, men de skal betyde det samme.

**Gode råd:** I rollespillet kan I give jer selv roller som personerne fra historien, en fortæller, træer osv. (vær selv kreative).

Her er de scener, som I skal bruge i jeres rollespil. Hver gruppe får en scene, og grupperne opfører deres rollespil efter hinanden i den rækkefølge, som scenerne kommer.

**Scene 1:** side 11, linje 1. til side 12, linje 23.

**Scene 2:** side 12, linje 24. til side 14, linje 13.

**Scene 3:** side 14, linje 14. til side 15, linje 34.

**Scene 4:** side 18, linje 1. til side 20, linje 13.

**Scene 5:** side 20, linje 14. til side 22, linje 31.



### OPGAVE 3:

#### Find tillægsord

Denne opgave går ud på, at I skal finde så mange tillægsord som muligt på 15 minutter. I skal kigge *Dragen* igennem, og så skal I skrive alle de tillægsord ned, som I finder.

#### Mål:

Jeg skal vide, hvad tillægsord er, så jeg kan finde dem i *Dragen*.

### OPGAVE 4:

#### Skriv din egen fortsættelse på *Dragen*

#### Krav:

- I din fortsættelse skal der indgå en illustration, som passer til din tekst.
- Du skal bruge minimum fem tillægsord.

#### 1. Idefasen:

Skriv alle dine idéer ned på et stykke papir. Vær ukritisk! Lad alle ideer og tanker komme ned på papiret. Skriv så hurtigt som muligt, stop ikke undervejs! Læs ikke "tilbage" og ret ikke i det skrevne.

#### 2. Respons to og to:

Sammen med din sidemakker skal I læse jeres hurtigskrivning højt og give hinanden feedback.

I skal nu omskrive, rette og forbedre ud fra de ting, I lige har snakket om. Det er vigtigt, at I tager jer god tid.

#### 3. Informationssøgning/skrivning:

Du skal nu samle information om dine ideer fra din hurtigskrivning ved at søge rundt på nettet. Her skal du bruge dine råd fra sidemakkeren.

#### 4. Vurdering:

Dig og din sidemakker finder nu sammen med to andre. Her skal I skiftes til at læse jeres tekst højt og modtage feedback fra hinanden.

#### 5. Offentliggørelse:

Print din afslutning ud og hæng den op på Ole Lund Kirkegaard-væggen. Nu kan I gå rundt og kigge på hinandens fortællinger.

#### Mål:

Jeg skal kunne skrive en fortsættelse på *Dragen*. Undervejs skal jeg modtage og give konstruktiv kritik og feedback.

